**Министерство образования и науки Российской Федерации**

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Московский политехнический университет»

**(МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХ)**



Управление ИТ-сервисами, проектами

Лабораторная работа №8

Выполнил студент: Селиванов Сергей Денисович

Группа: 171-372

Преподаватель: Гончаров Кирилл Юрьевич

Москва 2020

Исследование:

Разработать интерфейс мобильной игры в жанре RPG (role play game). Можно использовать элементы MMO (массовая многопользовательская онлайн игра) и игр, направленных на коллекционирование. Сеттинг («про пиратов», «про космос», «про эльфов и орков» и др.) – любой. Нужно показать экран персонажа, экран какого-либо взаимодействия игроков и главный экран игры. Можно сделать дополнительные экраны, если у вас есть идея, как их показать.

Бэклог:

1. Изучить рынок игр.
2. Изучить дизайны игр.
3. Сформировать экран кастомизации.
4. Сформировать экран игры.
5. Сформировать экран диалога.
6. Разработать интерфейсы.

Прототип:

<https://www.figma.com/file/EVOKUkwTprFxe3zm2sLldi/RPG?node-id=0%3A1>